

## Agenda

	F0.01	F0.02	F2.01	F2.02	
9h00-9h45	<b>Agile 1x1 and session overview</b> Christian Hassa, Ralph Miarka <i>Warm-Up - F0.02</i>				(en)
10h00-11h15	<b>(How) do I do "real" Scrum?</b> Joseph Pelrine <i>Keynote – F0.01</i>				(en)
11h30-12h15	<b>Test automation without a headache: Five key patterns</b> Gojko Adzic (en) (ad)	<b>Mobile Testing im agilen Umfeld</b> Rudolf Groetz (de) (in)	<b>Projekt Governance für Scrum: Denn Sie wissen was Sie tun</b> Hubert Herzog (de) (in)	<b>Impact Map your project</b> Christian Hassa (de) (ad)	
12h30-13h15	<b>Das E.R.F.O.L.G.s-Modell für Teamentwicklung</b> Veronika Kotrba, Ralph Miarka (de) (in)	<b>UX Toolkit für Product Owner</b> Claudia Oster (de) (in)	<b>Mob-Programmierung: Wie hole ich das Beste und nicht das Meiste aus meinem Team?</b> A. de Pretis, A. Sharif (de) (ad)	<b>Given/When/Then-ready sprint planning</b> Gaspar Nagy (en) (ad)	
13h15-14h15	Lunch Break				
14h15-15h00	<b>Scaling Agile Delivery: Turning the Lights On</b> Dan North <i>Keynote – F0.01</i>				(en)
15h15-16h00	<b>Agile Testing At A Glance</b> Thomas Mantsch (en) (in)	<b>On Wednesday We Switch to Scrum: A True Story</b> Alexandra Maria Marc (en) (ad)	<b>Specification by Example</b> Nicole Rauch (de) (in)	<b>Produkte schneller entwickeln mit Design-Thinking Teil 1/2</b> Alexander Krause (de) (in)	
16h15-17h00	<b>Letting go of Agile: Where agile thinking steers us wrong</b> Jeff Patton (en)	<b>Dynamische Rollen für Releaseprozesse im agilen Umfeld</b> Thomas Pieber (de) (ad)	<b>How to increase Product Quality through SMART Requirements</b> Matteo Taddei (en) (in)	<b>Produkte schneller entwickeln mit Design-Thinking Teil 2/2</b> Alexander Krause (de) (in)	
17h15-18h00	<b>Agile Software Wartung</b> Daniel Eder (de) (ad)	<b>Agile Verträge</b> Richard Brenner, Lukas Feiler (de) (ad)		<b>Being Rigid in Applying Agile</b> Dan Mircea Suci (en) (ad)	



Session is held in English



introductory



Session is held in German



advanced