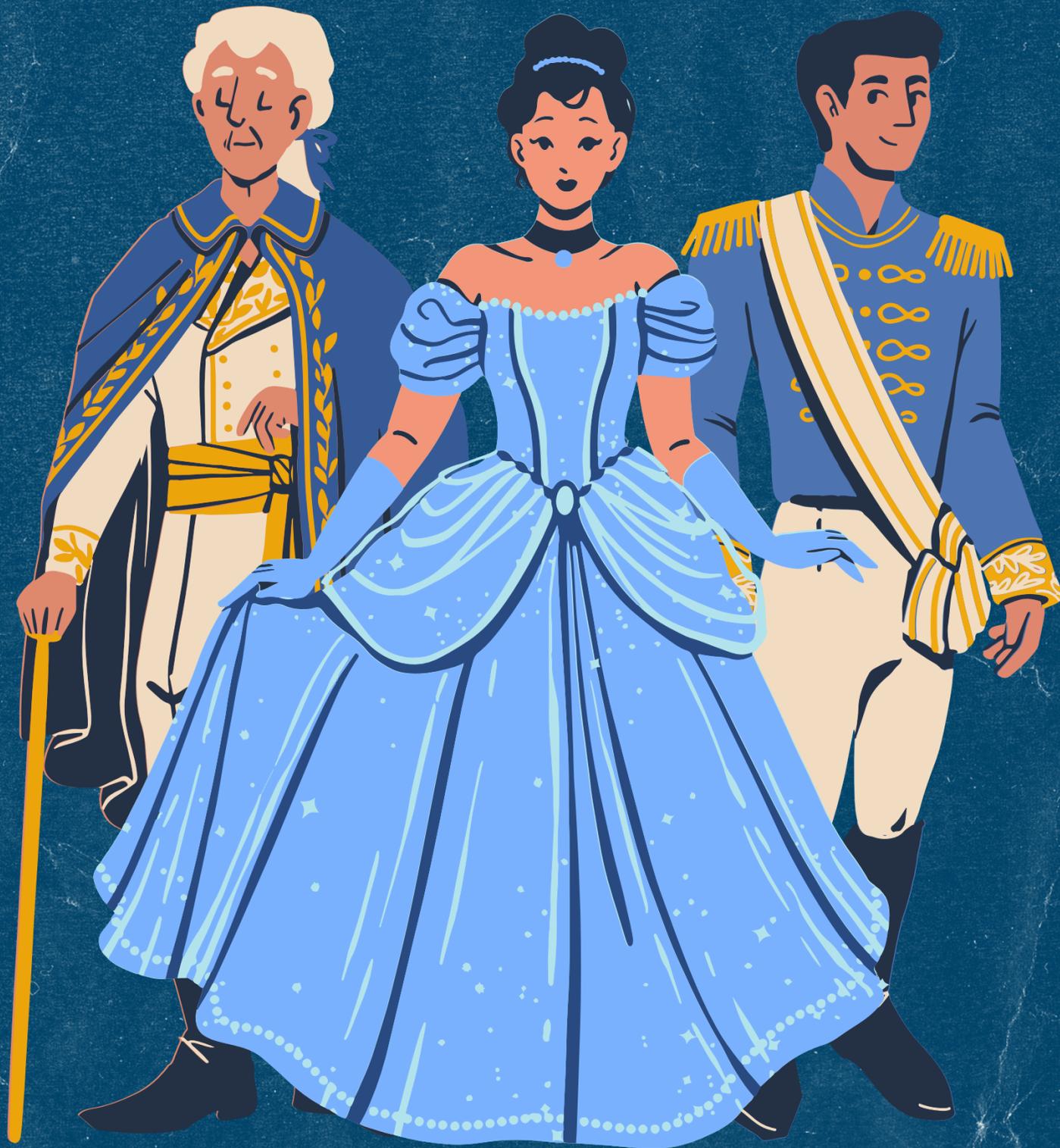


AGIL STATT SILO

Shift zu produktorientierter
Softwareentwicklung in einem
öffentlichen Unternehmen

Wolfgang Fürst &
Corinna Böcklinger-Giugliano





EURE ERZÄHLER



Wolfgang Fürst
*Teamlead Software
Architecture*

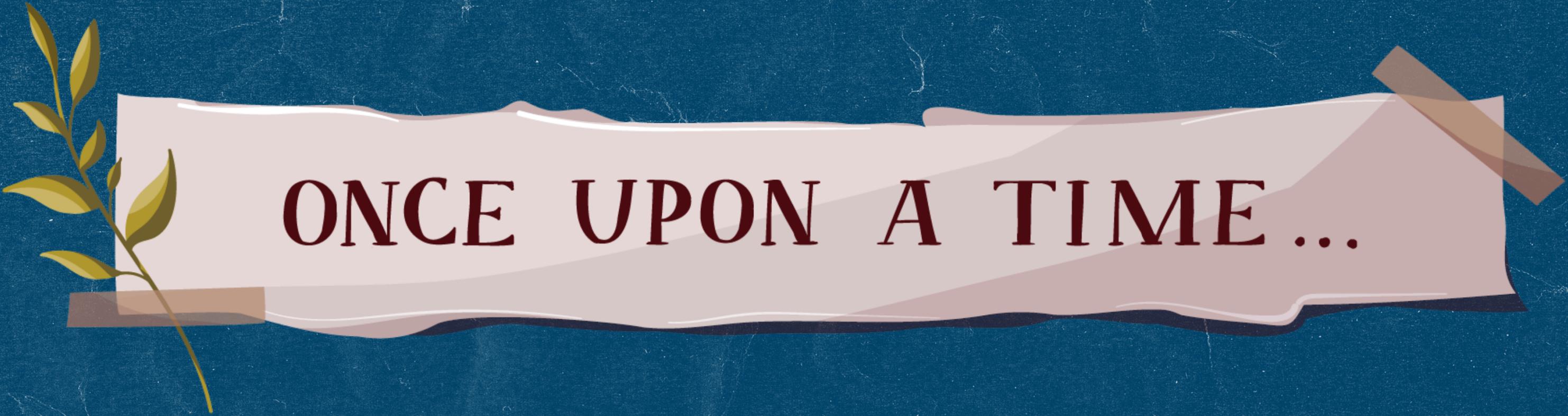
**Corinna Böcklinger-
Giugliano**
Chief Product Owner





Diese Erzählung basiert auf wahren Ereignissen, jedoch wurden einige Inhalte aus dramaturgischen Gründen überspitzt und künstlerisch verfremdet dargestellt.

Ähnlichkeiten mit lebenden oder verstorbenen Entwicklungsmethoden, die nicht ausdrücklich benannt wurden, sind rein zufällig und unbeabsichtigt. Die dargestellten Szenen sollen lediglich die Erzählung emotional und visuell verstärken und erheben keinen Anspruch auf vollständige historische Genauigkeit...



ONCE UPON A TIME ...

**WILLKOMMEN IM
KÖNIGREICH
PROFALL**

**ENTDECKT MIT UNS
DIE ENTSTEHUNG
VON
NEU-PRODAGILA**





**WILLKOMMEN IM
KÖNIGREICH
PROFALL**

PROFALL VOR DEM GROSSEN AUFBRUCH



Unser Agiler Prozess im Dorf ist bereits auf einem sehr hohen Niveau

Wir arbeiten zwar Projektgetrieben, doch trotzdem in einem Scrum Prozess!



Alle 2 Wochen wird in die Produktion deployed



Die Software ist modular aufgebaut und jedes Team kümmert sich um eines davon. Modul = Projekt



Wir managen Abhängigkeiten zwischen den Teams

PROJEKTE...



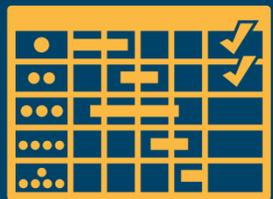
Werden unabhängig voneinander gestartet,
betreffen jedoch (oft) die selben Prozesse &
Software



Betrachten ein Problem isoliert



Schaffen lokale Optima

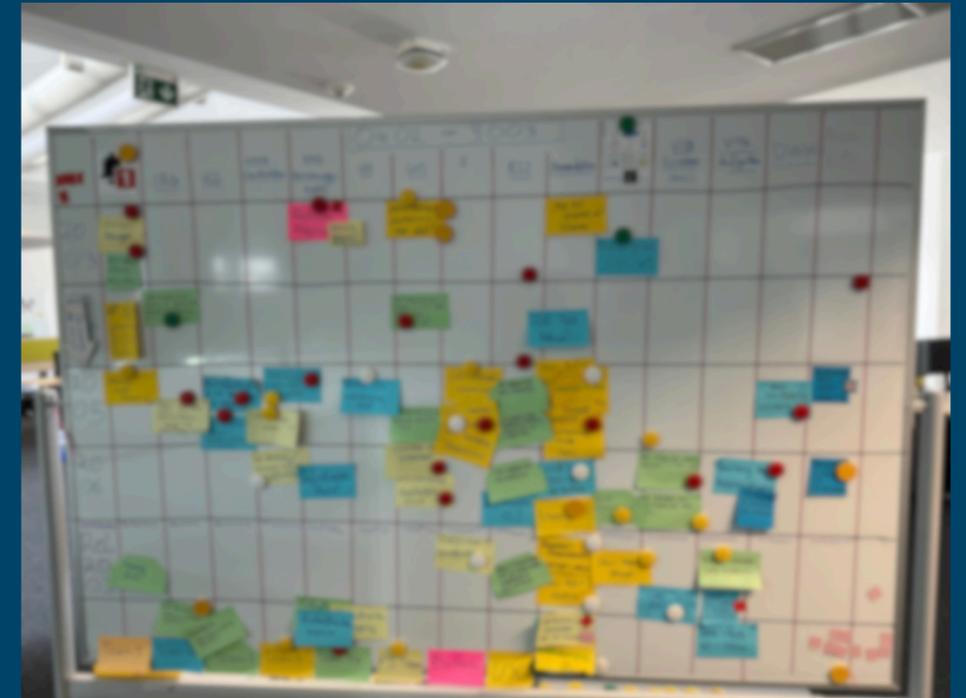
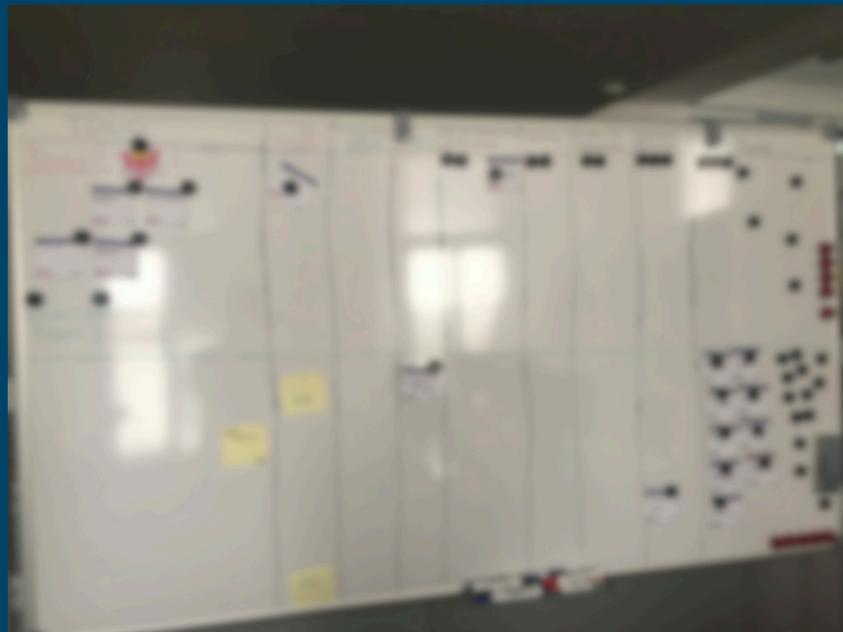


Sind so gut, wie sie aufgesetzt sind



ABHÄNGIGKEITEN...

Teams



Projekte

WIR SIND MEISTER IM LOKALEN OPTIMIEREN, ABER

Auch Projektlösungen erfordern einen nachhaltigen Betrieb

Die Abhängigkeiten werden stetig mehr und dadurch entstehen mehr und mehr Reibungsverluste

Unsere Softwarelösungen brauchen einen echten Lifecycle in Bezug auf Innovation & Wartung

Profall ist von 20 mittlerweile auf über 70 Personen angewachsen, alte Strukturen funktionieren immer schlechter

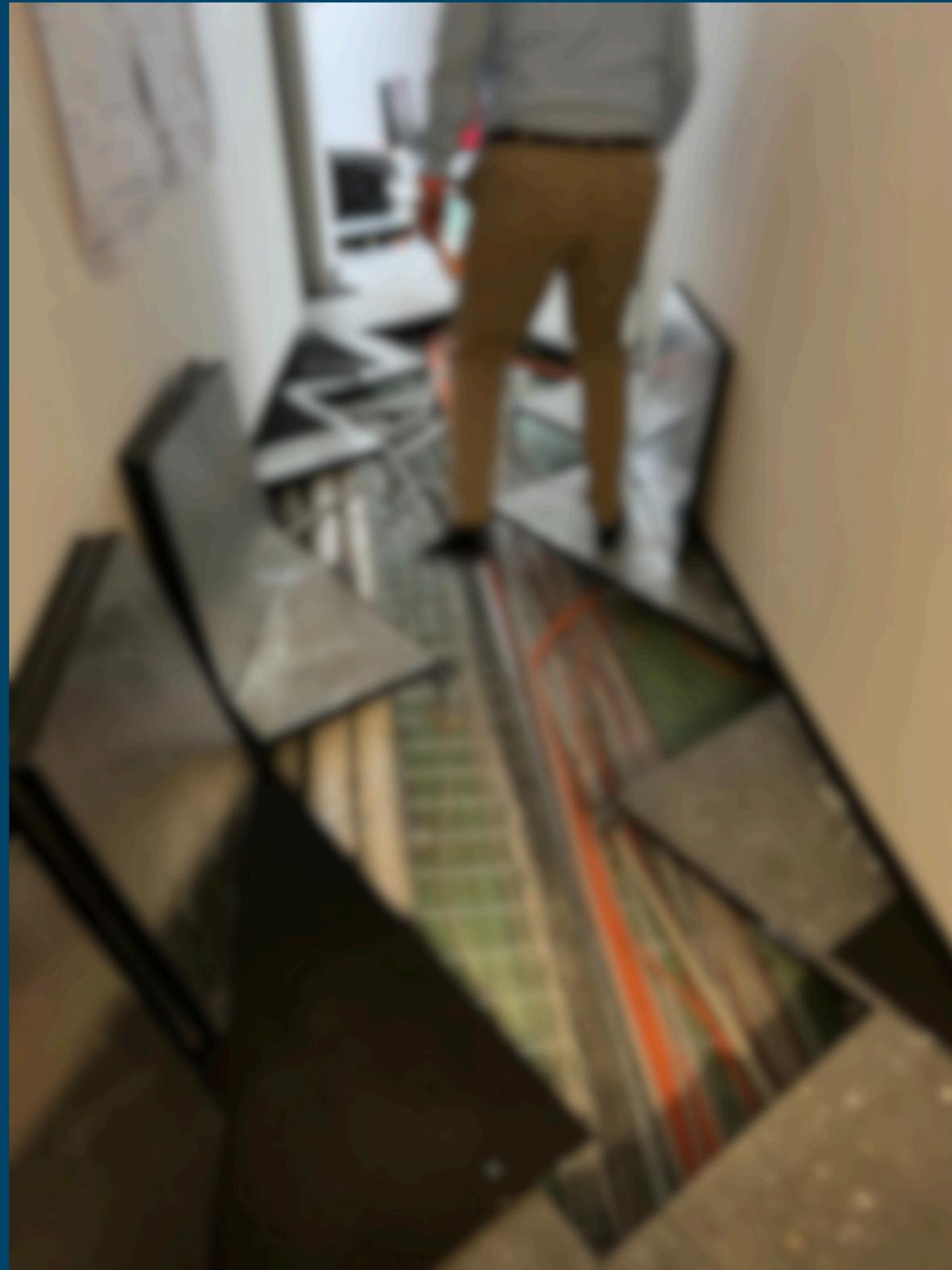
Immer mehr Projekte bedeuten derzeit immer mehr Teams

Es entstehen mehr und mehr Spezialteams, zugeschnitten auf separate Projekte

Wir managen gefühlt nur mehr Abhängigkeiten

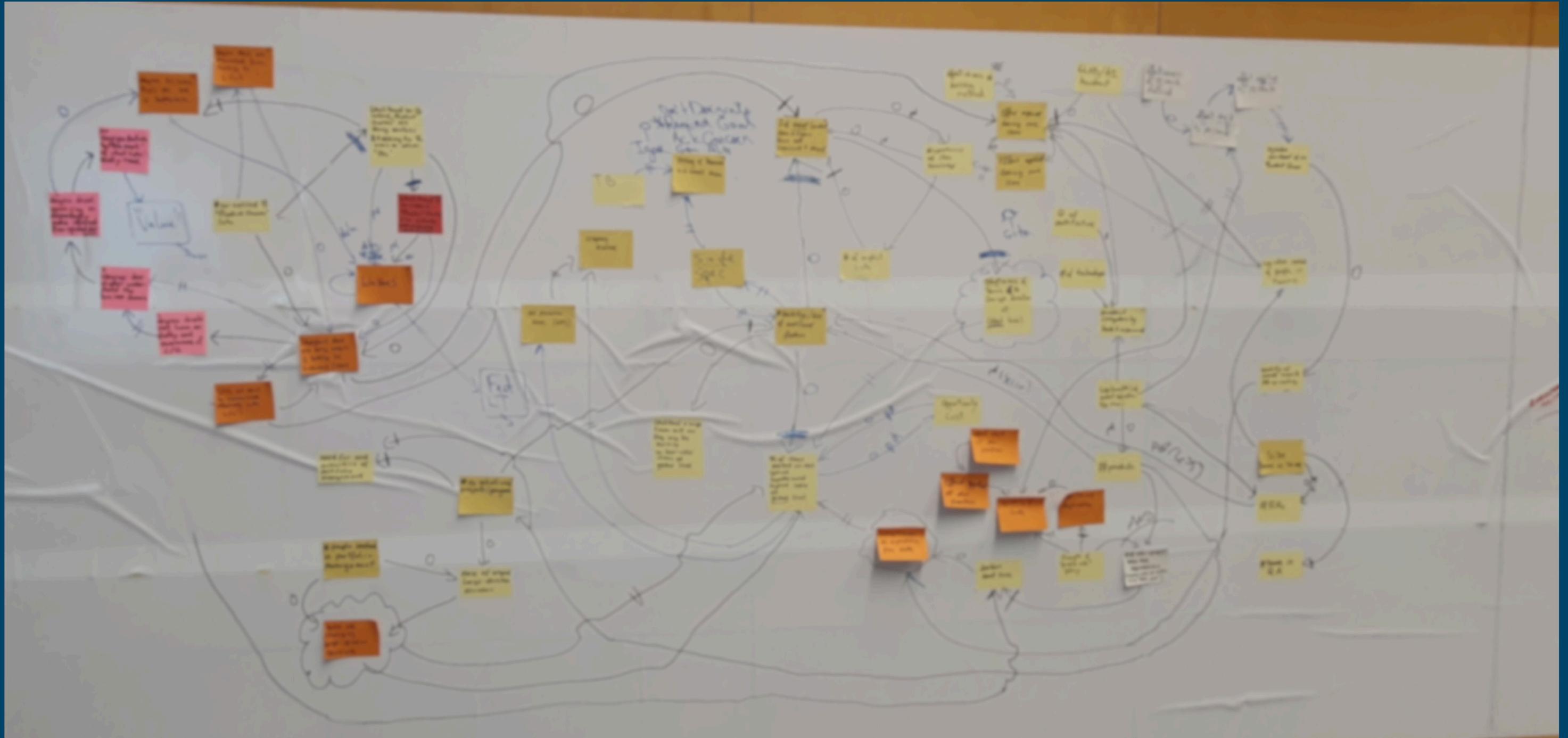
Wir arbeiten sehr Teamzentriert

ALTE STRUKTUREN AUFBRECHEN



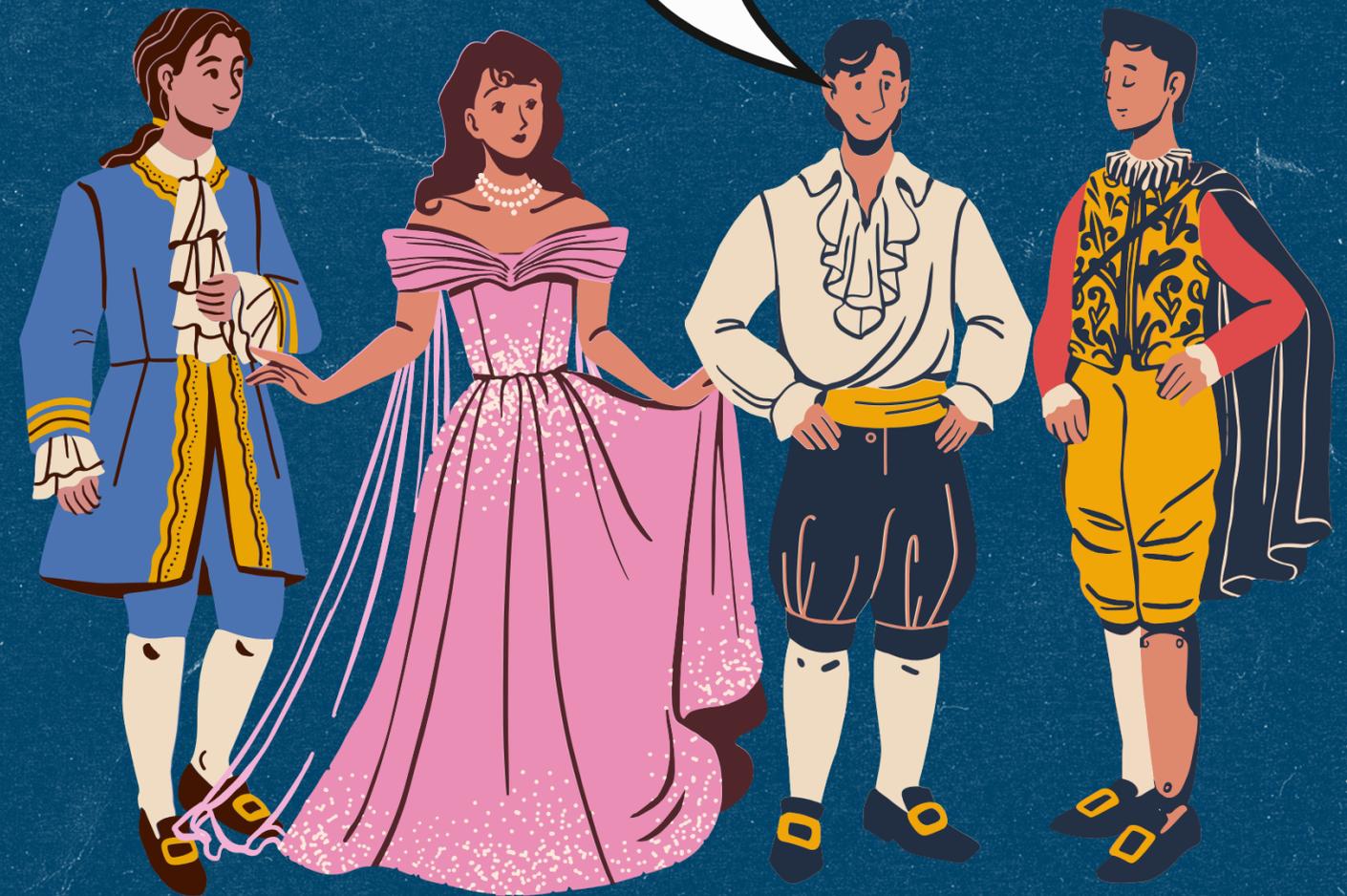


BETRACHTE & OPTIMIERE DAS SYSTEM



Nach diesem Kurs werdet ihr lokale Optima nicht mehr ignorieren können!

Wir haben nicht nur viele explizite Listen, sondern auch sehr, sehr viele implizite Listen...



Projekte

Entwicklungsteams



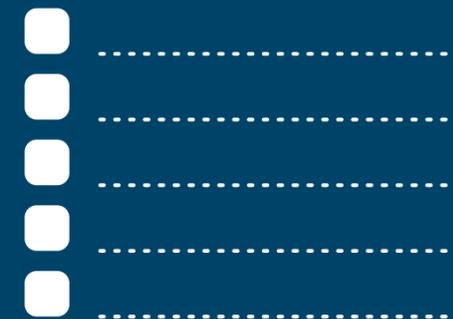
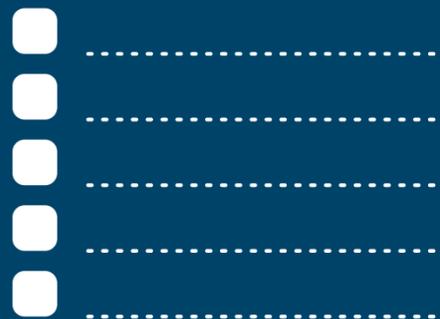
Explizite Listen



Implizite Listen

Spezial Aufträge

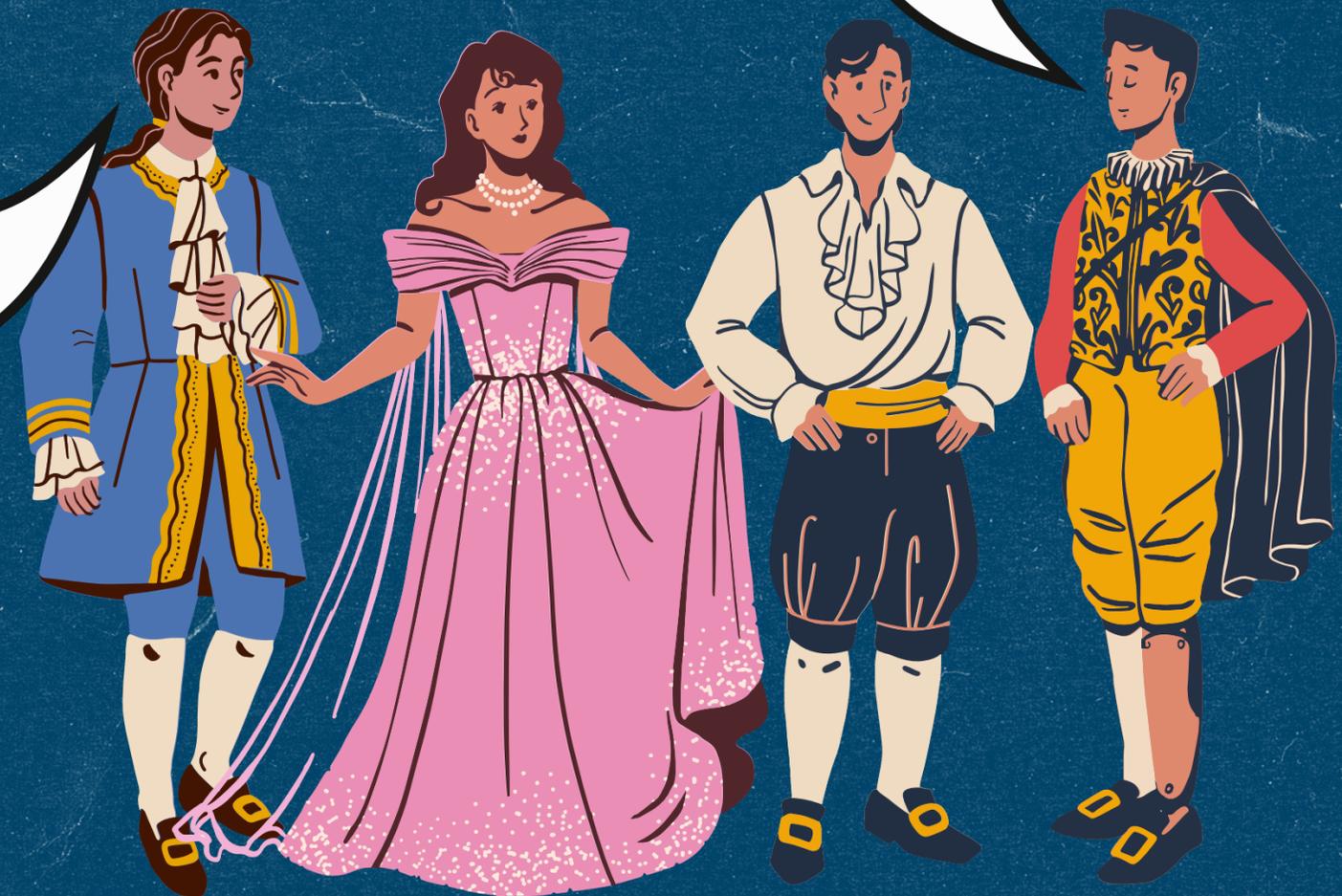
Fachliche IT-Teams



Nach diesem Kurs werdet ihr lokale Optima nicht mehr ignorieren können!

Wir haben schon noch viele Single Specialists in unseren cross-functional Entwicklungsteams.

Ja, und auch wenn eigentlich jedes Team auf den gesamten Code zugreifen könnte, spürt man den “mental private code” sehr stark.



Nach diesem Kurs werdet ihr lokale Optima nicht mehr ignorieren können!

**Wartet mal...
Was ist denn eigentlich unser Produkt?**

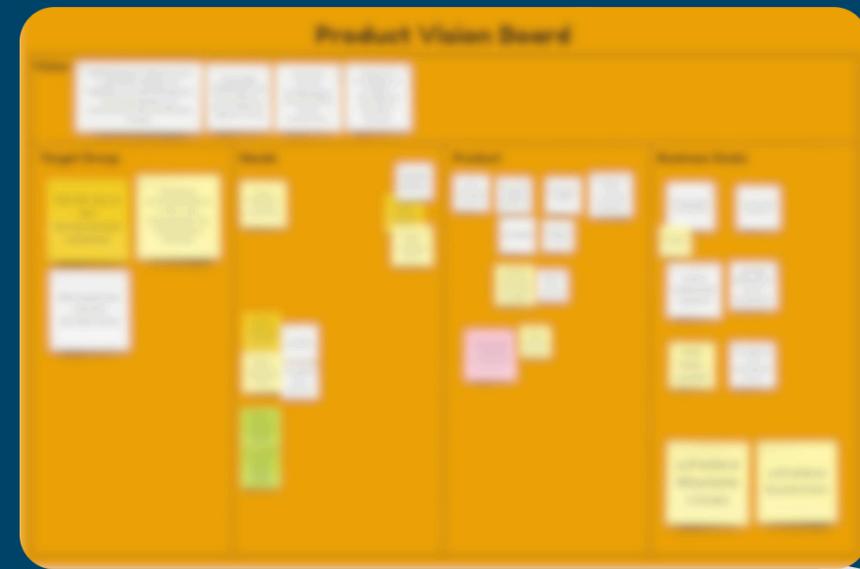




Diese vielen einzelnen Projekte und Dörfer bringen Frustration und machen uns ineffizient.



Lasst uns unser Produkt definieren und eine gemeinsame Produktverantwortung schaffen! Dann wird unser Königreich wieder strahlen!



Begriffdefinition "Produkt"

Produkt	Definition
Produkt	...Bündel an Leistungseigenschaften, um konkrete Kundenbedürfnisse mit digitalen Angeboten zu befriedigen und spezifischen Kundennutzen zu stiften

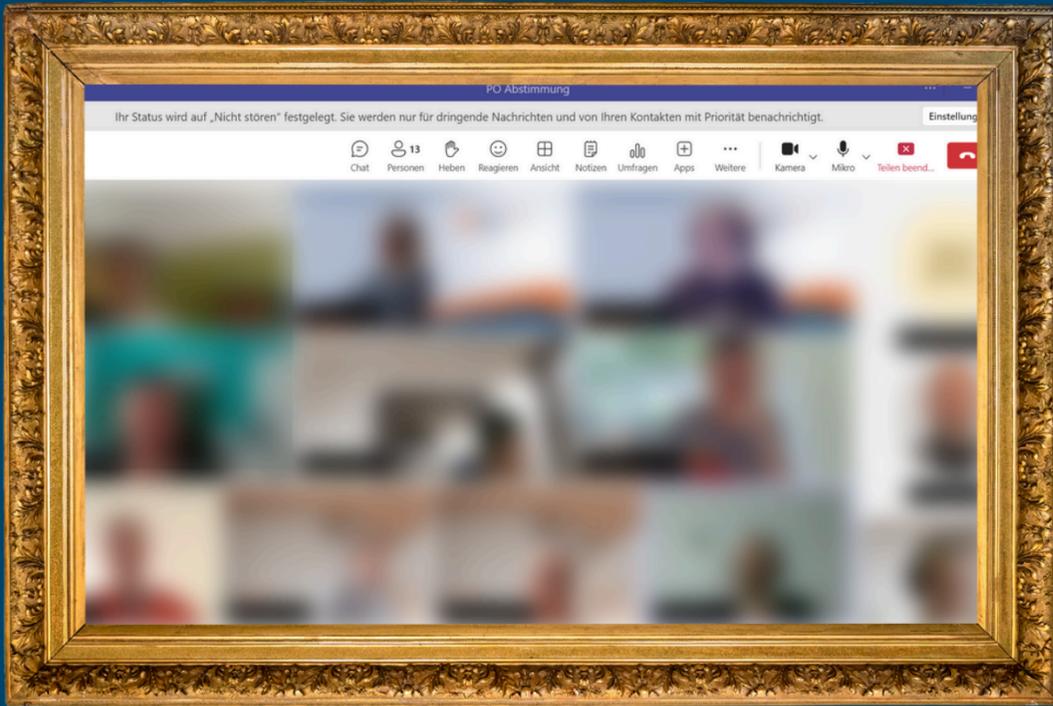
Ein Produkt ist ein...
...Bündel an Leistungseigenschaften, um konkrete Kundenbedürfnisse mit digitalen Angeboten zu befriedigen und spezifischen Kundennutzen zu stiften



EIN TRICHTER, DIE VERSCHIEDENEN INPUT- QUELLEN ZU FILTERN ...

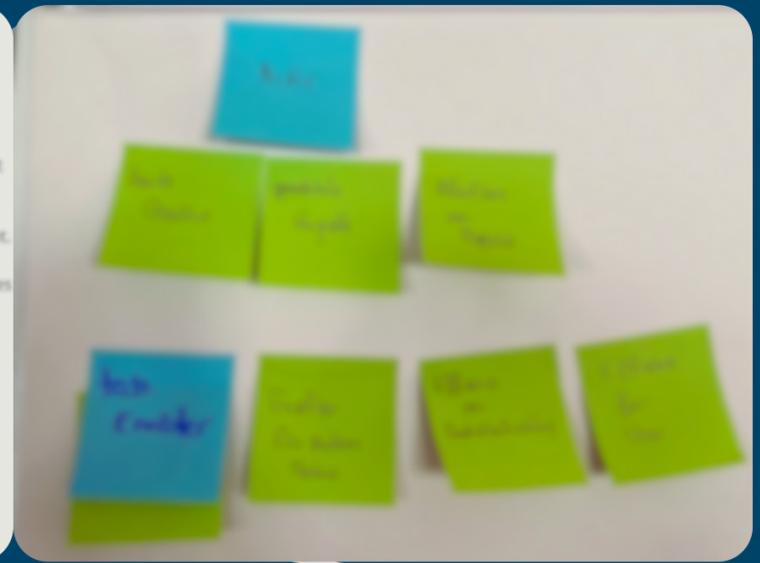


**1 priorisierter
Produkt Backlog**



Stack Ranking

Die Stack Ranking wird in der agilen Methodik verwendet, um die Prioritäten und den Wert von Aufgaben oder Funktionen in einem Projekt oder Produkt festzulegen. Bei dieser Methode werden alle Aufgaben oder Features in einer Liste angeordnet, wobei das wichtigste oder wertvollste Element oben steht und das am wenigsten wichtige unten steht. Die Gruppe sollte sich zusammensetzen und eine Definition für den Begriff "Wert" (Value) erarbeiten. In einem agilen Kontext kann "Wert" vielfältige Bedeutungen haben, daher ist es wichtig, dass das Team eine klare gemeinsame Vorstellung davon hat. Möglicherweise umfasst diese Definition Aspekte wie den Nutzen für den Kunden, die strategische Bedeutung für das Unternehmen, die potenzielle Umsatzgenerierung oder Effizienzgewinne. Die Diskussion sollte dazu dienen, eine gemeinsame Definition zu erarbeiten, die dann als Leitfaden für die Priorisierung von Aufgaben und Funktionen im agilen Prozess dient.



Item	relative weight	customer 1	customer 2	total weight	rank
weight 100	50	50	20	20	
M	100	1	0	0	1
C	50	0	1	0	2

Item	total weight	relative weight	rank	relative weight
weight 100	100	50	50	50
M	100	1	0	1
C	50	0	0	1

Item	total weight	relative weight
weight 100	100	50
M	100	1
C	50	20

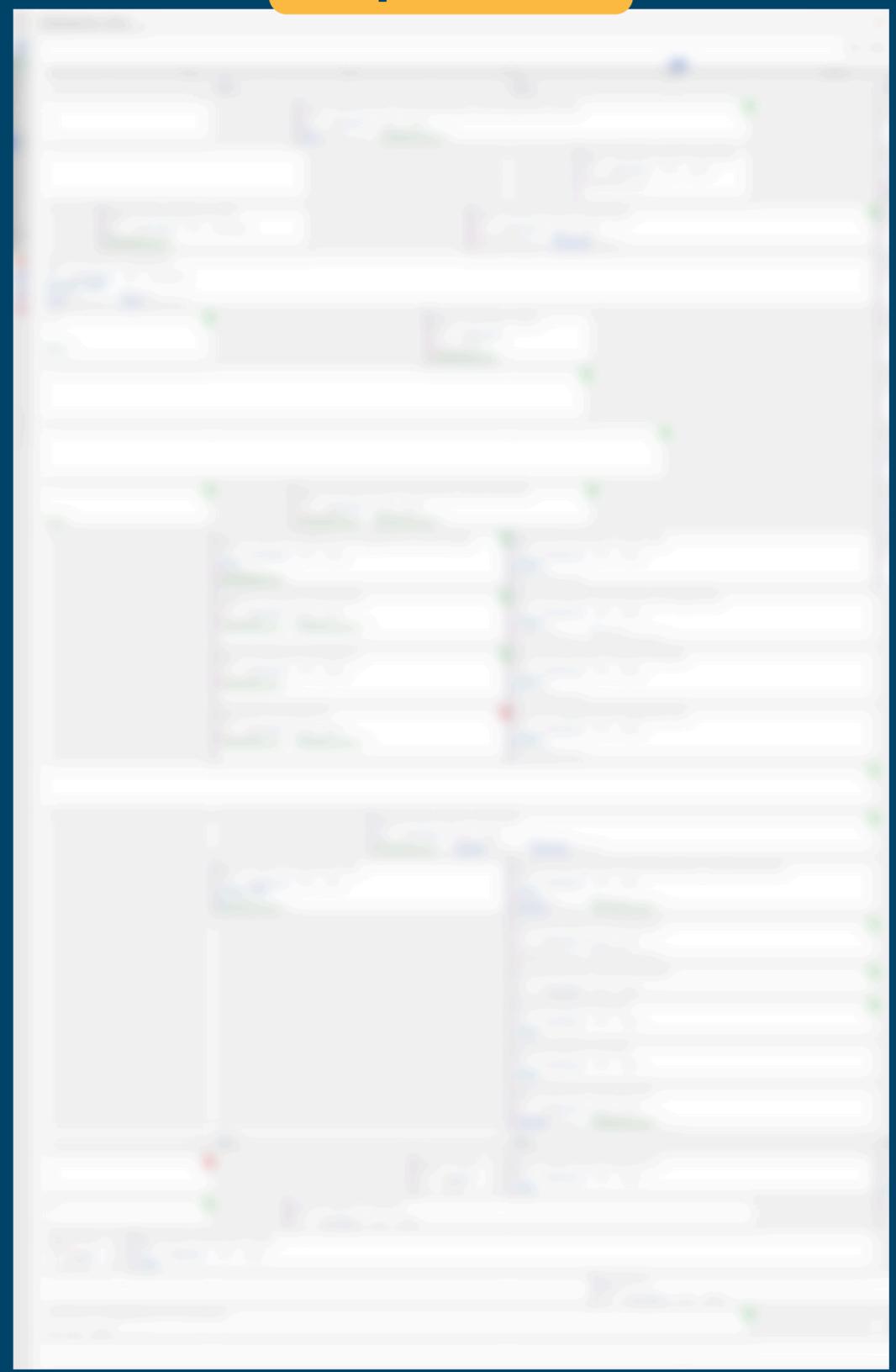
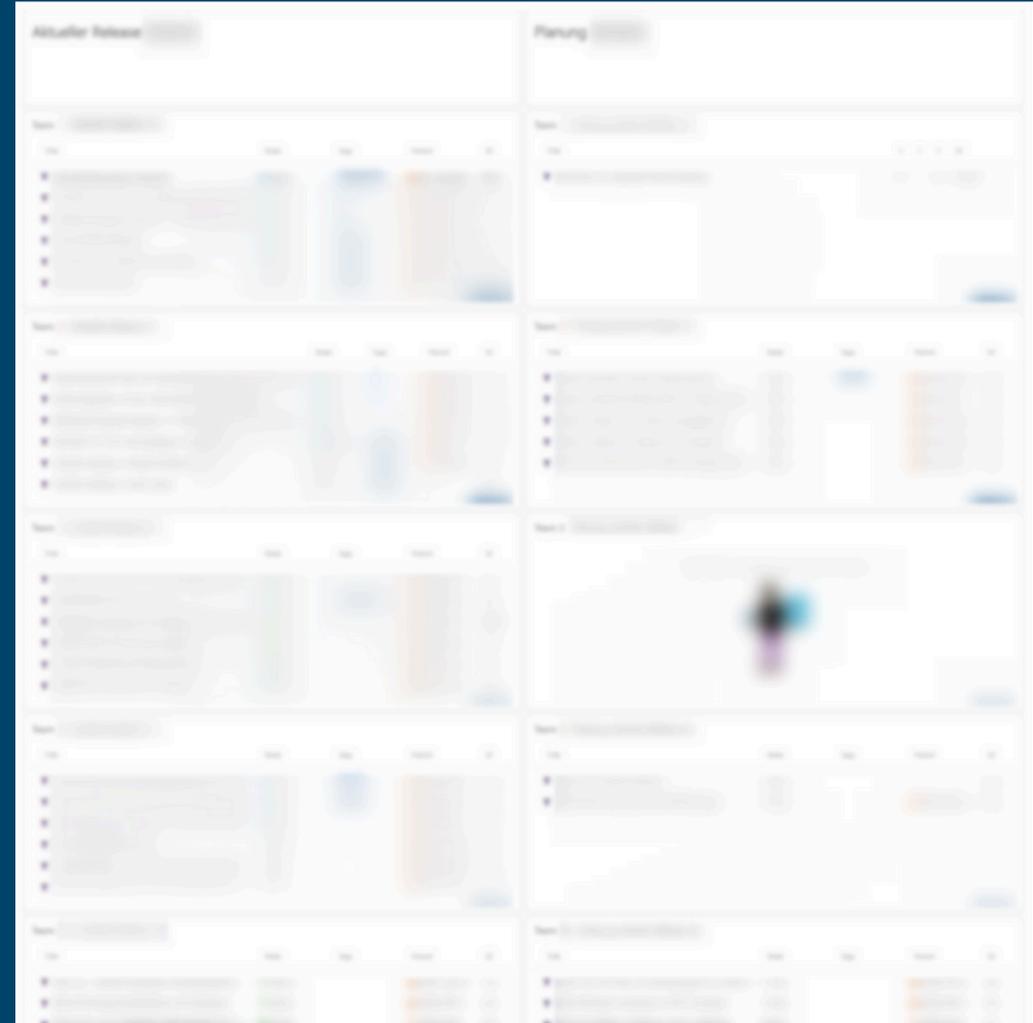
Wie viele Punkte hat...
 M = 1, C = 2
 Die relative Gewichtung & Rangsfolge

1 priorisierter Backlog für unser definiertes Produkt

Releaseplanung auf Ebene Teilprodukte

Order	Work Item Type	Title	Status
1	Epic	Strategische Initiatives - Umsetzung in 2024	Active
	Feature	Strukturelle und fachliche Anforderungen - 2024	Active
	Feature	Strukturelle Produktentwicklung	New
2	Epic	Strukturelle Entwicklung der Plattform	Active
3	Epic	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Active
	Feature	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Active
	Organizational	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Closed
	Architecture	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Active
	Architecture	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Active
	Architecture	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Closed
	Architecture	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Active
	Feature	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Active
	Organizational	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	New
	Feature	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Active
	User Story	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Closed
	User Story	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Closed
	User Story	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Closed
	User Story	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Active
	User Story	Strukturelle Implementierung technischer und architektonischer Fähigkeiten	Closed

Releaseplanung auf Teamebene





Das ist ja schon mal ganz schön, aber was bedeutet das Ganze denn jetzt für unsere Leute in den einzelnen Dörfern?

Auch dazu haben wir schon gute Überlegungen und Pläne geschmiedet. Und Manches davon sogar schon ausprobiert.





Product Owner:in

Verantwortung



End2End Planung, Steuerung und Umsetzung **neuer und bestehender Produkte**



Fachlich Führung eines cross-funktionalen Teams



Konzeption neuer **innovativer Lösungen** innerhalb ihres Produktes und **Leitung der Umsetzung**



Sicherstellung des **Fokus** auf die **Produktvision, strategische Planung** und **Roadmap**



MULTISPEZIALISIERUNG

PROFALL TEAM



Scrum Master



UX Design



Tech Lead



(Front End) Dev



Product Owner



Quality Engineer



(Back End) Dev



(Back End) Dev



M-Shaped Product Developer



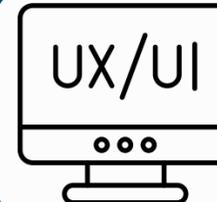
Frontend Development Skills



Software Quality Engineering Skills



Backend Development Skills



Usability & Design Skills



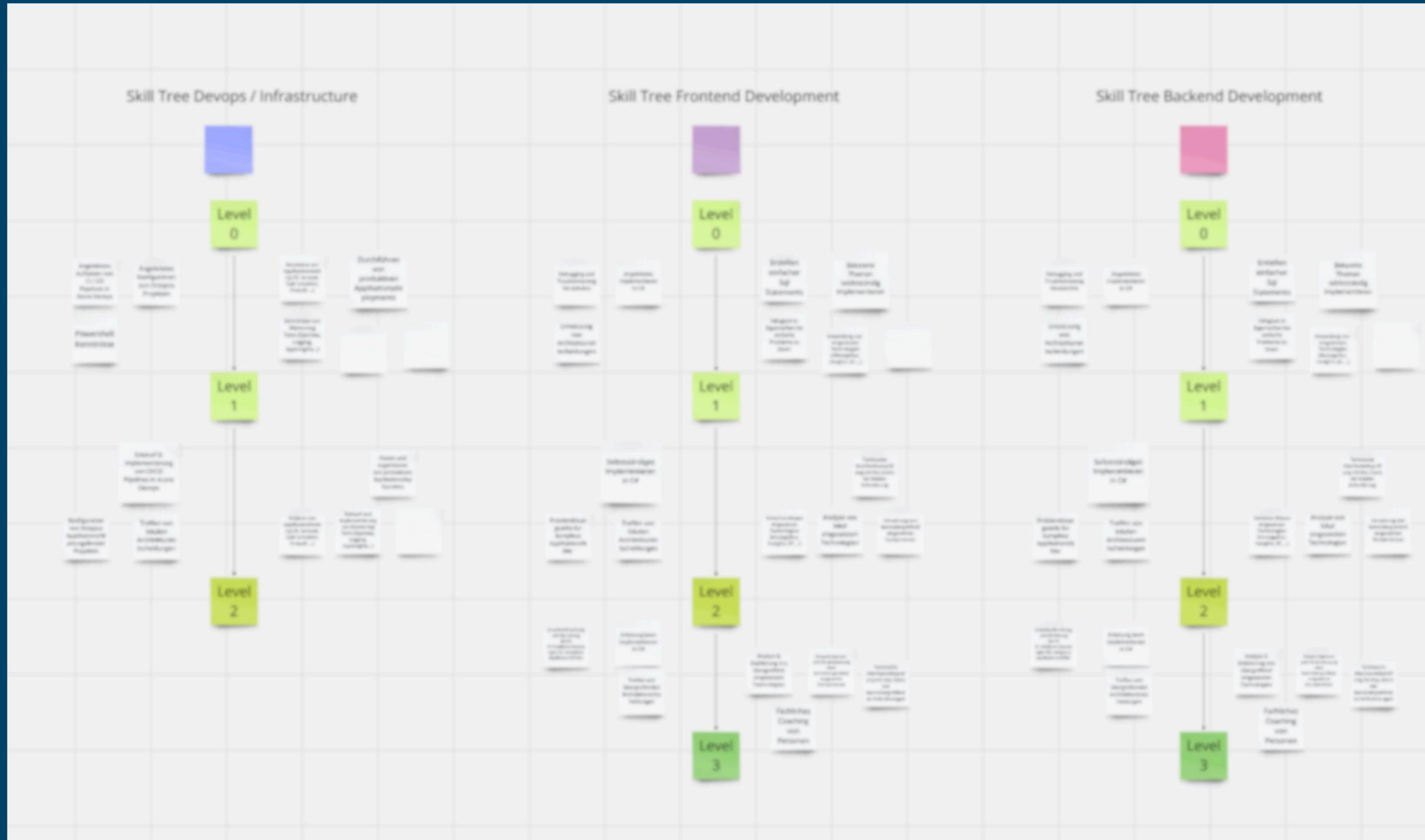
Devops / Infrastructure Skills



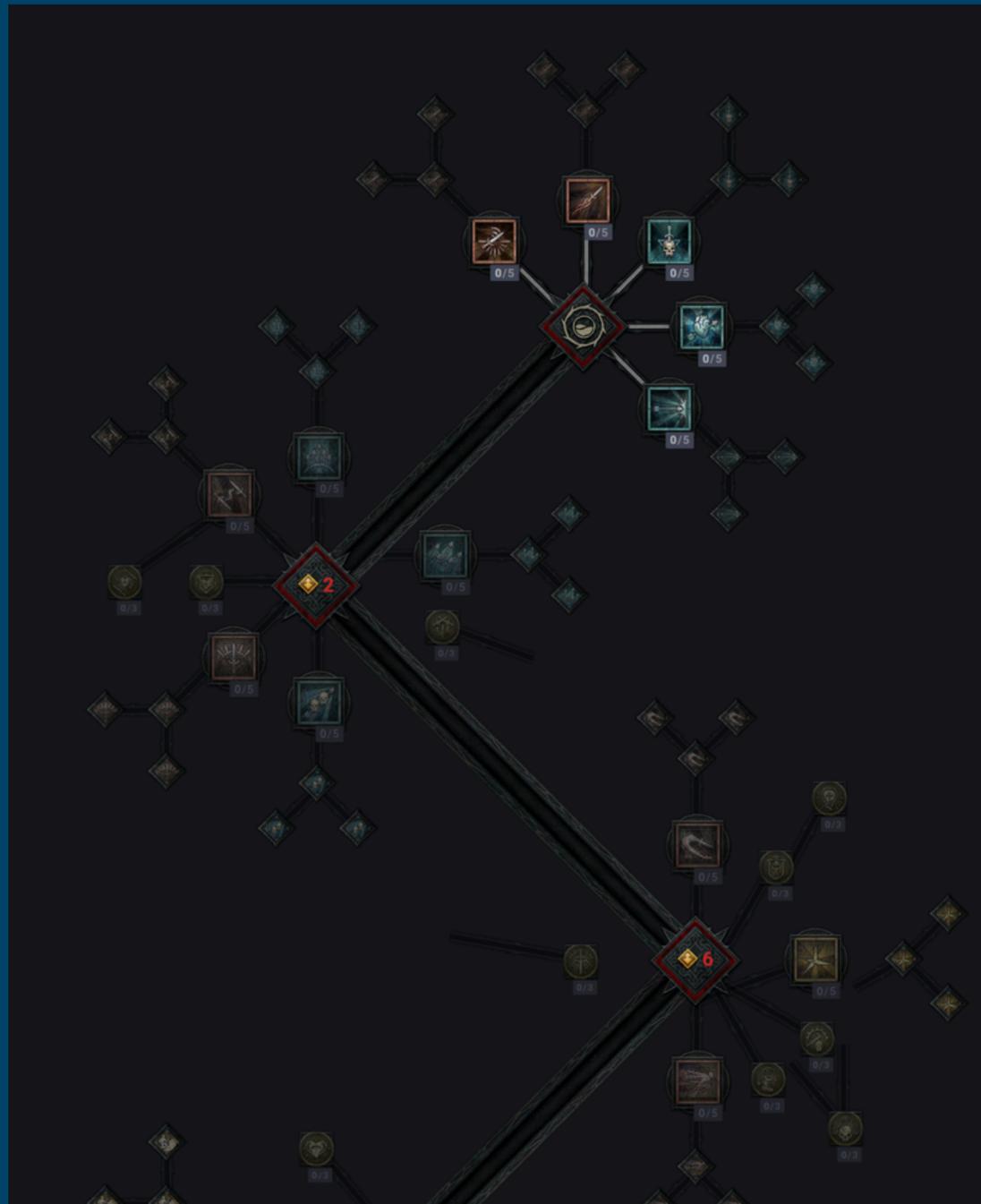
Requirements & Process Skills

**Reduktion von
Single Specialists**

EIN MÖGLICHER ANSATZ... SKILL TREES



SKILL TREES



**Schaffen
Transparenz**

PRODUKTTEAMS



Scrum Master



Product Developer



Product Developer



Product Developer



Product Owner



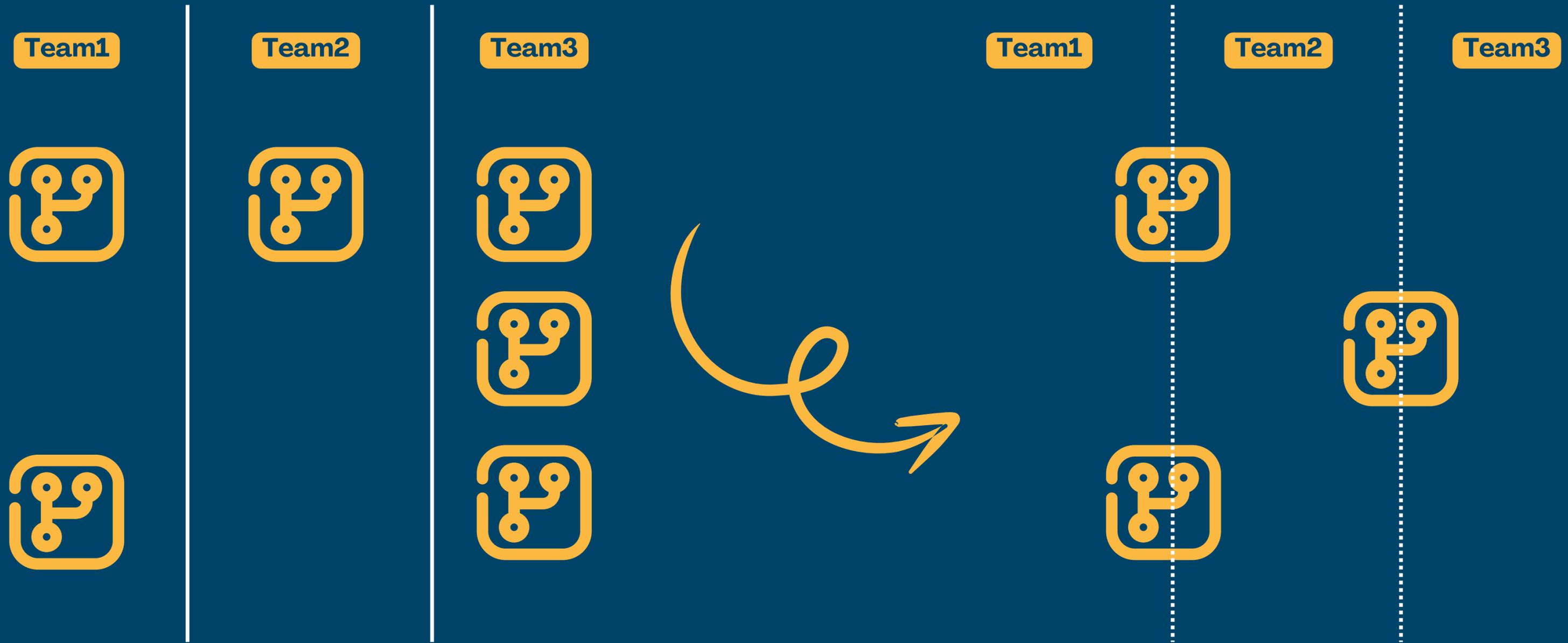
Product Developer



Product Developer

Produktteams helfen die Bindung an Projekte zu lösen und die Produktbindung zu stärken

Helfen uns dabei Themenzentriert zu arbeiten



Coding Regeln pro Team vs. Regeln pro Repo

Aneignen der Skills zum Arbeiten in "Fremdrepositories", die viele Schnittstellen haben

Zusammenführen in weniger Repositories



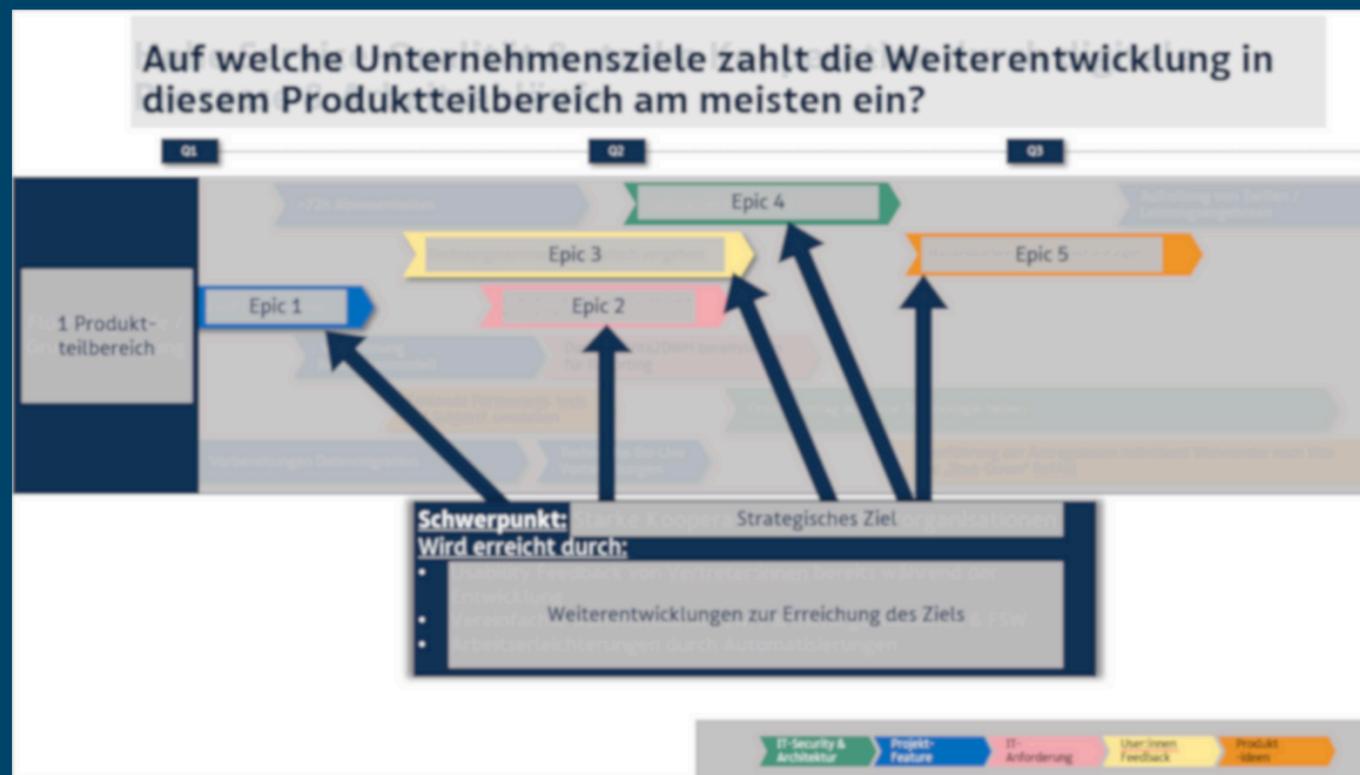
Und auch für Uns! Und natürlich unsere Verbündeten?

Das ist ja schon mal ganz schön, aber was bedeutet das Ganze denn jetzt für unsere Leute in den einzelnen Dörfern?

Auch dazu haben wir schon gute Überlegungen und Pläne geschmiedet. Und Manches davon sogar schon ausprobiert.



Roadmap als wichtiges Kommunikationsinstrument



Product Owner:in



Management



Fachliche Stakeholder

Regelmäßige und für Alle zugängliche Kommunikationswege um Transparenz zu fördern



Produktteams in der Abteilung



**NEU-PRODAGILA
BEGINNT ZU
WACHSEN UND ZU
BLÜHEN**



Was fehlt denn jetzt noch, um unser Königreich unübertroffen zu machen?

Bravo! Das klingt doch nach einem guten Plan. Und nicht vergessen: Immer kontinuierlich weiterverbessern!

Die Verantwortlichkeiten und die PO Rolle muss noch weiter geschärft werden.

Es braucht auch noch Regeln und Mechanismen für Produkt übergreifendes Management.

Die Priorisierungsmechanismen müssen noch weiter optimiert werden.

Die Product Developer sind ein gutes Konzept. Jetzt müssen wir es allerdings noch in die Realität umsetzen.



ERFOLGSFAKTOREN FÜR DAS FUNKTIONIERENDE KÖNIGREICH NEU-PRODAGILA



Was ist ein Produkt?
Welche Produkte
haben wir
überhaupt?
Klingt einfacher als
es ist.



Can do over can't
do: Schnell handeln,
auch ohne
vollständige
Definition, um
Hindernisse rasch zu
identifizieren.



Wenn man weiß,
was man will, ist
das Tool für die
Umsetzung nicht
das Problem.



Effizienter in der
Produktentwicklung
durch die Nutzung
von Synergien.



Themen statt Team
Zentrierung
unterstützt den
Produktgedanken

Management MUSS Change OWNEN



AGIL STATT SILO

Shift zu produktorientierter
Softwareentwicklung in einem
öffentlichen Unternehmen

Wolfgang Fürst &
Corinna Böcklinger-Giugliano

